古象棋"三国杀",我想应该这么下

古象棋这么下, 您看中不中

洛陽新出土古象棋盤圖

▲《国立北平图书馆馆

记者 程奇 翻拍

◆ 黄先锋获得

国家专利的三人

制象棋盘使用状

(资料图片)

态参考图

刊》刊登的"洛阳新出土古

象棋盘图"

如果您有更巧妙的玩法,请尽快与本报联系

核心提示

□记者 王妍

近日,本报"古象棋'三国杀',我想应该这么下"系列报道,吸引了不少象棋爱好者的关注。各路象棋爱好者见仁见智,对古三方象棋的玩法各抒已见。今日,本报综合众多市民的想法和建议,为您推荐几种古象棋的下法。

曾获国家专利的他 収服古人设计巧妙

专栏热线开通后,武警驻洛某部队的警官黄先锋首先致电本报。

"我在2002年发明了三人制象棋盘, 2004年申请了国家知识产权局的专利保护。最近看了晚报我才知道,古人在千百年前已经发明了三人制象棋!"黄先锋惊讶地说。

在国家知识产权局的专利检索网页上,记者找到了这条专利号为"zl023415746"的三人制象棋盘保护专利。网页显示,该项专利的发明人确为黄先锋。

与本报刊发的古象棋盘图片不同,黄先锋设计的三人制象棋盘为三角形,黑、红、绿三方棋子各居一角,棋盘中间的交汇地带也被象征性地画上了行棋路线。

黄先锋介绍,2002年,为了丰富部队战士们的业余文化生活,他根据二人制象棋琢磨出了三人制象棋的下法,并制作了棋盘。由于三人制象棋难度更高、趣味性也更强,一经推出便受到了战士们的欢迎和好评。2004年,黄先锋向国家知识产权局递交了专利申请并获批准,只是这项发明一直在其所在的武警部队内部流行,未向外推广。

看到晚报关于古象棋盘的报道后,黄先锋既惊喜又赞叹。喜的是自己的想法与古人不谋而合,叹的是古人思维之缜密、布局之精巧远高于现在。

"比如棋盘中间的三角地带,我在设计时象征性地画上了行棋路线,但战士们在实践的过程中发现,当三方棋子都聚集于中间地带时,会出现多个兵种'短兵相接'的状况。而在古三方象棋盘上,古人将中间地带分设'山'、'城',巧妙地避开了这种尴尬。"黄先锋说。

结合自己发明的三人制象棋盘,黄先锋 向记者阐述了他对古三方象棋下法的 猜想:

基本的行棋方法遵循二人制象 棋,甲、乙、丙三方同时开局。行棋过 程中,如甲方将乙方"将死",则乙方出 局,乙方的"卒"、"马"、"炮"等仍有利 用价值的棋子则成为甲方的"俘 虏",听从甲方派遣。之后,甲、丙 两方再进行决斗,胜出一方为本 局最终胜利者。

"这种玩法,可有效避免两方联合夹击一方的情况。"黄先锋说。而对于"旂"、"火"两枚现已失传的棋子,他猜想,这是否类似古人战争时"摆阵"的布局方式,两种棋子互为依靠、相互配合着进攻或防守?

2 "网游达人"根据网络游戏 琢磨出一种玩法

田辉是宜阳县的一名大学 毕业生,深谙"英雄杀"、"三国 杀"、"四国军棋"等网络游戏 的他,综合各种网络游戏的玩 法,琢磨出了一种古三方象棋 的玩法。

田辉介绍,在网络游戏"英雄杀"中,有一种叫"三国鼎立"的游戏模式。游戏以三国时期魏、蜀、吴三足鼎立为背景,通过游戏三方相互牵制、帮助、制约来考验参与者的配合与谋略。

"假设古三方象棋的游戏三方为魏、蜀、吴三国,按照棋盘布局,每一国一方面要防备另外两国的进攻,一方面还要准备进攻对方,走每一步棋,都应该攻守兼备。行棋过程中只要有一国将另外两国中任意一国'将死',则宣告胜利,另外两国均宣告战败,游戏结束。"田辉说。

按照田辉设置的规则,游戏三方既要互相进攻,又要随时与另一方联手对付更强大的敌人,以防止某一方抢先胜出。在联手的同时,游戏者还要想方设法确保以最小的损失

争取最大的利益,以防止战况 突变,被"盟友"反咬一口,真可谓"斗智斗勇"。

根据古代战争中常用的 "火攻战术",参考古三方象棋 盘示意图中棋子的摆放位置, 田辉判断,古棋子"火"的作用可能与"卒"相近,是一种进攻和防守能力更强的兵种。"马走日,象走田","火",应该是直射、斜射兼备,但射程有限,应该走"口"或直射一格,只能进不能退。

"我们可以把'火'想象成带'火箭'进攻的士兵,或者以火焰阻止敌人前进的部队,只要有'火'把守或进攻的线路,其他兵种须绕道而行。"田辉说。

而对于古棋子"旂",田 辉查阅资料得知,它除有是 古代的一种棋子外,还有与 "旗"相近的意义。据此,他 觉得可以把"旂"与"四国军 棋"游戏中军旗的作用军 同,胜出一方除了要"将对 方的军",还要除掉对方的 "旂",并把自己的"旂"插人 对方领地。

3 "城"、"山"地形设计 意在区分水、陆兵种?

除了棋子不同,古三方象棋盘和常见的两方棋盘相比,最大的不同之处还在于棋盘中间的公共区域:现行的二人对弈棋盘中间的"楚河汉界"字样,在古象棋盘上化作对峙三方中的三角形。三个角处,各有"城"、"山"字样及简图,简图中间仍画有行棋路线。对此,象棋爱好者王先生表示,"城"、"山"的地形设计,可能是用于区分不同兵种的行进路线。

据 」 多

条行棋

路线,这是否意味着不同的 兵种要从不同的地形通过?

"我曾见一本古籍介绍 古代棋盘时说'中为海',还 说并非所有的兵种都能从海 上通过。我们不妨假设,棋子 也分水、陆兵种,'兵'、'马'可 翻山通过,'炮'、'车'则必 须从城里通过,与水相克的 '火',也可从海上通过。如 此一来,既增加了排兵布阵 的难度,也增添了趣味性, 岂不乐哉!"王先生说。

亲爱的读者, 棋友的这些奇思妙想是不是很好玩呢?独乐乐不如众乐乐, 如果您有更巧妙的玩法, 请尽快与本报联系, 让大家一起分享您的智慧成果。本报"古象棋'三国杀', 我想应该这太下"专栏, 将继续请大家献计献策, 共同创造一套古象棋"三国杀"玩法, 共享棋乐! 本报热线电话:18638358895、66778866。



为感谢广大新老订奶客户,2012 年11月凡订整月阿新酸牛奶或鲜牛奶(品种数量不限)者,每订一份送优质利乐 砖花生牛奶2盒(在各订奶点领取)。

品味阿新 享受纯真 服务热线: 63188866 67897535