

玩游戏“玩”成了千万富翁

重点提示

□据 人民网

大一时,他通过组织游戏赛事来赚钱,掘到人生的第一桶金;25岁,他获得全国性电子竞技大赛的承办权和300万元的赞助费;如今,他是武汉超玩在线科技有限公司的董事长,公司资产已有千万元。

他,叫朱学宝。

1 从游戏玩家到靠游戏挣钱

朱学宝的父母经商很早,和同龄人相比,他的家庭条件较为优越。

1994年,14岁的朱学宝就开始接触电脑。中学时代他把家里给的零花钱全部用在玩网络游戏上。大学时期他经常通宵泡在网吧里,一年有300多天都是在网吧玩游戏中度过的。

随着年龄的增长,朱学宝开始从痴迷玩游戏到摸索其中的门道。后来,他通过组织游戏赛事的方式来赚钱,开始了自己的网络游戏创业之路。

1999年,CS风靡大江南北,成为当时国内最火的网络游戏。那年,朱学宝才上大一,在玩游戏的同时

他灵机一动:何不组织一帮人一起玩,把玩家发展成客户?他随即跑到网上组织CS现场比赛,得到近300名玩家的响应,最后通过收取参赛费,他赚了2000元。尝到甜头后,他频繁组织类似的活动,当年年底净赚3万多元。

从游戏玩家到赛事组织者,再到创立华中地区最大的游戏研发公司,1980年出生的朱学宝事业起步有些“非主流”。

2005年,朱学宝的公司成功取得了全国性电子竞技CIG大赛的承办权,一次拿到300万元的赞助费。随后,朱学宝转战上海、北京、成都等地,继续自己

2 只要走适合自己的路,创富并不难

朱学宝说,多数人玩游戏只是为了消遣,自己玩游戏却总爱观察圈子里的人,他会经常询问并琢磨用户的感受,“网友一句牢骚,都可能蕴藏商机”。

大三时,朱学宝已拥有一家网络公司。几年后,他揽下全国性电子竞技CIG大赛的承办权,一次拿到300万元的赞助费,净赚100万元。

朱学宝回忆,当时自己心气很高,就拿着这笔钱闯北京。“那会儿每月要花8000元租车,自己不会开,就再花6000元雇个司机,你说有多膨胀?”没过多久,他“北漂”失败。后来,他虽靠运营几款游戏赚了点钱,但公司起色不大。

他发现,在互联网领域,游戏一直是暴利行业。“游戏这行就像冲浪,从成功到失败就在转瞬之间。干游戏这行,要脑子快、胆子大、有技术,这样才能挣大钱。”

朱学宝带领团队经过两年的攻关,研发出我国首批游戏开发引擎,让游戏开发提速5倍,4个月就可开发出一款游戏。

除了这些,朱学宝常常跑到北上广深等发达城市广发“英雄帖”,招揽人才。对技术人才,朱学宝舍得给高薪。

朱学宝说,在创业的过程中,自己的网站被黑客攻击过,一个木马病毒曾将网站搞得人气全无。最糟糕时,核心编辑被对手挖墙脚,一度

的梦想。2007年年初,他到成都,投身于游戏推广。2008年年初,他又回到武汉,开始进行游戏研发,个人身家也向千万元大关迈进。

但朱学宝的事业并非一帆风顺。

2008年,公司落户武汉创意产业基地,预算一年投入七八百万元就能研发成功的游戏,却遭遇了资金链“卡壳”。本以为这是个过不去的坎儿,结果朱学宝得到了一笔出人意料的投资,并且结识了一个彼此信任、亦师亦友的投资人,“他看中的是我做人的品质与对事业的执着,其实在这之前我们并没太多的接触”。

令公司停摆。上当受骗、管理和投资失误之类的教训,更是数不清。“看准了机会,就要咬住,咬出血,就能成功。”朱学宝说。

“没有最好的生意,只有最适合自己的。”朱学宝说,“由于自己对游戏非常热爱与熟悉,所以比较适合干这行。年轻人要想创富,一定要选择适合自己的行业。”

3 游戏产业潜力大 未来的路还很长

2010年,超级玩家资产已过3000万元。《星魂传说》和《超级篮球》两款网络游戏的研发运营,更令朱学宝的财富呈几何级数增长。

如今,由朱学宝绝对控股的武汉超玩在线科技有限公司,已经成为华中地区最大的游戏研发公司。超级玩家网成为全球最大的电子竞技中文门户网站。该公司自主研发的《星魂传说》《超级篮球》等网络游戏,一天的净利润都有数万元。

朱学宝认为,在各行业里,利润最大的是快速消费品行业,而游戏就是文化娱乐业的快速消费品。国内互联网产业有过千亿元的市场,其中游戏占近70%的份额。尽管目前腾讯、网易、畅游占据八成市场,但产业总量巨大,一家游戏企业哪怕只占1%的市场份额,也会有10亿元的利润空间。

朱学宝所带领的游戏原创团队资产已经达千万元。对于成功,朱学宝说:“成功路上的磨难是少不了的,只是时间问题,九九八十一难,我还有很长的路要走。”他认为,企业家真正的成功体现在成熟的心智和丰富的阅历上。

现在,朱学宝戒了烟,业余时间陪年幼的女儿玩游戏,偶尔打打斯诺克。朱学宝说他准备成立一个创业者联盟,让大家业余时间可以一起打高尔夫球、游泳健身,说不定还能碰撞出财富的“火花”呢!

(www.people.com.cn)