

圆月弯刀难再现 大师踪迹何处寻

巴西世界杯 任意球破门为何如此之少?



梅西罚任意球瞬间



□本报综合报道

每一届世界杯,几乎都能给球迷们奉献几次经典的任意球破门瞬间。但这一规律似乎在本届世界杯上要被打破了。比赛开始至今,本次世界杯的进球数大大超过上届,却仅有两个是任意球直接破门。曾令人百看不厌的任意球绝技真的失传了吗?

【数据】

任意球 直接破门变少

在世界杯这样的重大赛事上,直接任意球往往能够成为决定一场比赛的关键因素。1998年世界杯,在171个进球中,有6个任意球直接破门,这还不包括阿根廷与英格兰比赛中那个经典团队配合后萨内蒂的人球。

到2002年世界杯时,在全部161个进球中,有9个来自任意球直接破门。此后,任意球破门的数量就呈下降趋势:2006年世界杯有6个直接任意球破门;2010年,只有5个。本届世界杯开赛至今,只有阿根廷的梅西和瑞士的泽马伊利为我们各奉上一个直接任意球破门。

【探因】

为啥任意球破门这么难

● 战术挤压,不让对手轻易获任意球

近年来的比赛结果显示,无论是联赛还是欧洲杯、世界杯,最后夺得冠军的球队往往不是进攻最凶猛的,而是犯错最少的。

以球风比较彪悍的加纳与美国为例,两队在2006年世界杯小组赛最后一轮相遇时,一共出现了48次犯规,而在本届世界杯上两队再次碰面,加起来才只有22次

● 科技含量越高,进球越不易

2002年、2006年和2010年的世界杯用球分别名为“飞火流星”“团队之星”和“普天同庆”,这三届世界杯的任意球直接破门分别为9个、6个和5个,呈明显的下降趋势。比赛用球的科技含量越来越高,直接任意球得分却越来越少,不得不说,皮球的确对任意球产生了极大的影响。

● 青黄不接,任意球大师稀缺

近20年来,世界足坛曾诞生了一大批任意球大师,他们各有绝招:贝克汉姆的圆月弯刀、罗伯特·卡洛斯的势大力沉、米哈伊洛维奇的天外飞仙、齐达内的精确制导……他们的任意球都曾在世界杯上大放异彩。

相比之下,本届世界杯上也有一些善罚任意球的球员,梅西、C罗、皮尔洛、杰拉德、内马尔、本田圭佑、哈

犯规。在荷兰与智利的比赛中,智利全场仅有10次铲球……除非万不得已,双方都避免给对方任意球机会,特别是在本方门前30米内的危险区域内。一方面对于任意球的布防更加细致,另一方面是创造任意球的机会越来越少,这就使得任意球在比赛中得分的概率持续减少。

通过风洞测试显示,本届世界杯用球在飞行中所受阻力是历届最小的,这也使得球的飞行线路更稳定。虽然球速得到了提高,却更容易被门将捕获或挡出。本届世界杯不少射门尽管会造成门将脱手,却很难出现像小罗2002年吊射英格兰时那样诡异的线路。

维……毋庸置疑的是,他们的任意球技术相比于他们的前辈来说,“稍逊风骚”。除梅西外,这些任意球高手或状态不好,或球队表现不佳,使得他们没获得太多表现的机会。

普拉蒂尼、马拉多纳都曾表示,在他们踢球的年代,足球和球鞋都没现在这么多科技含量。苦练脚法,是他们成为任意球高手的秘诀。



加时赛 准许第四名替补登场? 国际足联拟修改相关规定

□据 新华社

国际足联技术顾问将在2018年世界杯举行前提议,允许球队在加时赛中使用第四名替补球员。

“我想我们会把这个想法提交给足球比赛规则的制定机构。”国际足联技术研究小组成员乌利耶在7月2日的通气会上说。

目前,每场比赛最多可使用3名替补球员,即便双方进入30分钟的加时赛时也是如此。乌利耶认为,如果改变这条规定,在高强度的比赛中,球员出现肌肉拉伤等情况会减少。

本届世界杯至今,替补上场的球员共攻入了29球,打破了2006年德国世界杯23球的纪录。



都是出局 境遇不同

□据 新华社

铩羽而归的各支球队,因在世界杯上的表现不同,归国后的境遇也不同。

阿尔及利亚:英雄凯旋

在巴西世界杯上,阿尔及利亚队取得历史性突破,第一次打进16强,在1/8决赛上与德国队在90分钟内战平,只是在加时赛上1:2失利。虽然输了比赛,但他们赢得了球迷的尊敬。

2日回到首都阿尔及尔,阿尔及利亚队受到了英雄般的欢迎。该国总理、体育部部长、足协高层等官员悉数到机场迎接,上千名球迷守在出口争着与他们的英雄合影。

加纳:足协道歉

加纳足协2日在首都阿克拉克召开新闻发布会,就国家队在世界杯上的糟糕表现道歉。

“不可否认的是,球队的表现远低于加纳人的期望。无法晋级淘汰赛让很多加纳人心碎,我们就此表示道歉。”加纳足协主席恩亚塔基在发布会上说。

俄罗斯:主教练将受质询

由于俄罗斯国家队在巴西世界杯上表现不佳,俄国家杜马(议会下院)2日通知球队主教练、意大利名帅卡佩罗准备接受议员质询。

俄国家杜马体育委员会主席阿南斯基赫当天对媒体表示,杜马将于今年10月3日就2018年俄罗斯世界杯筹备工作举行听证会,俄体育部和俄足协负责人将出席该会议。此外,杜马将邀请卡佩罗介绍国家队发展计划。